



はじめてのプログラミング



プログラミングアプリ「viscuit」(ビスケット)に挑戦しました。

はじめに、絵をかきます。色や線の太さを調節しながら、好きなものをかきました。次に、その絵を動かすためにプログラムを組んでいきます。進む方向や、速さを調整しました。

基本の操作を覚えると、子ども達は試行錯誤しながら、自分のかいた絵を動かしたり、別の絵に変身させたりしました。

つぎは、もっと
絵を動かしたい!



どうやったら、
変身できるかな?